

GESDEP

REVISTA

ESPECIAL U.D. LAS PALMAS

Identidad innegociable desde la playa hasta el Insular



Sesión planificada completa

Resistencia, velocidad, fuerza y mejora del ADM

Gesdep en dispositivos móviles

Te explicamos Gesdep WebApp y Gesdep Connect

Alianza Gesdep-Gloouds

Novedades Gesdep

Un mes cargado de mejoras

U.D. LAS PALMAS, ¿por qué es más que un club?

AQUELLOS VIAJES DE LA UD... VOLAR A LA PENÍNSULA; UNA ODISEA CADA 15 DÍAS

La isla de Gran Canaria se encuentra situada a prácticamente 2000 kilómetros de Madrid. A pesar de que esa distancia ha sido siempre (obviamente) la misma, lo que hoy es un cómodo vuelo de dos horas y media a mitad del siglo XX era una auténtica odisea. Esta historia comienza el 21 de Mayo de 1950, cuando la UD Las Palmas jugó por primera vez en la península, contra el C.D. Toledo.

Llegar al aeropuerto por caminos y pequeñas carreteras era ya presagio de lo que esperaba a futbolistas y técnicos. Una vez allí, aguardaban aviones que volaban entre 300 Km/h en los primeros años, y hasta 500 Km/h antes de la llegada de los primeros reactores. Hablamos del DC-3 en un primer momento, del Convair CV440 a continuación, para acabar esta etapa de la historia de la aviación y de la UD Las Palmas con el Lockheed Constellation y el DC-7. Si ya de por sí las horas de viajes casi triplicaban a las actuales, en ocasiones la autonomía de los aviones no daba para que el vuelo fuera directo, lo que hacía aún más pesado el traslado y consecuentemente el cansancio de la expedición. La fiabilidad de los aparatos en aquella época era muchísimo menor que la actual, por lo que hay numerosos reportes de incidentes serios que, como mal menor, ponían en riesgo la celebración de los partidos. Por poner un ejemplo, los actuales sistemas de navegación de las aeronaves eran inimaginables.

Douglas DC-3:

- Hasta 30 pasajeros
- Longitud: 19,7 m
- Envergadura: 29 m
- Velocidad: 333 Km/h



Antonio Camarasa (1973)



Convair CV440

- Hasta 40 pasajeros
- Longitud: 22,8 m
- Envergadura: 28 m
- Velocidad: 451 Km/h

En esos años alcanzar la costa peninsular (además de ser un alivio) dependía del factor humano; la pericia de los pilotos ante la falta de instrumentación es hoy en día vista como una heroicidad y un ejemplo de profesionalidad. La posibilidad de volar a aeropuertos diferentes a Sevilla, Madrid o Barcelona era prácticamente inexistente, por lo que desde esos destinos había que llegar en transportes públicos de la época a ciudades tremendamente alejadas de esos destinos. Todo esto hacía que los expedicionarios estuvieran varios días fuera de casa, lo que da un valor mayor a la defensa de este escudo.

PLATAFORMA “PRO-AVIÓN DEPORTIVO A CANARIAS”

Tal era el problema del transporte a la península que en 1951 se movilizó a la sociedad grancanaria para comprar un avión para los desplazamientos de la UD. Como resultaba que el resto de equipos de la liga debían venir también a la isla al menos una vez por temporada, se decidió que dicho avión fuese utilizado para los desplazamientos de esos clubes.

El avión elegido fue el DC-3, avión de 24 plazas. El club solo necesitaba desplazar a 16 personas, por lo que 8 plazas podrían ser vendidas, además de la carga de pago que por peso fuese posible transportar. Sin embargo el General Jefe de las Fuerza Aéreas de Canarias se opuso a la compra por tratarse de un avión de fabricación no española y que se encontraba en Marruecos. Aludía a la conveniencia de comprar aviones alemanes Junkers, pero de fabricación española. Finalmente el proyecto fue desechado y olvidado.

Es curioso ver como 73 años más tarde, los presidentes de la UD Las Palmas y CD Tenerife han mantenido una reunión el pasado 18/01/2024 con el Ministro de Política Territorial en el que se aborda precisamente este tema; aminorar los efectos de la insularidad mediante la contratación de vuelos charter exclusivos para ambos clubes. Visto todo lo anterior, ahora tocaría aludir a algunos entrenadores rivales que, normalmente tras alguna derrota en feudos insulares, alegan “cansancio por largo viaje”. Sin comentarios...



**Lockheed L-1049
Super Constellation**

- Hasta 106 pasajeros
- Longitud: 34,62 m
- Envergadura: 37 m
- Velocidad: 489 Km/h

Douglas DC-7:

- Hasta 105 pasajeros
- Longitud: 37 m
- Envergadura: 42 m
- Velocidad: 578 Km/h



El partido de la langosta



Ocurrió El 17 de octubre de 1954 en un partido entre la Unión Deportiva Las Palmas y el Atlético Club de Bilbao. El partido transcurría con normalidad, iba ganando la UD 1-0, cuando de repente se apoderó del césped del Estadio Insular una bandada de la denominada "Langosta del desierto" (*Schistocerca gregaria*).

Tal fue la magnitud de la plaga que se oscureció el día, el terreno de juego se llenó de ellas, e incluso se dio la anécdota de que el empate del Athletic vino dado porque el defensa Marcial fue a despejar un balón que no era el balón, sino una bola de insectos que estaba al lado del auténtico esférico. Esta confusión propició el gol del empate y la suspensión del partido, ya que era imposible jugarlo en aquellas condiciones. Obviamente se trata de un caso único en el fútbol español.

Página 4



Página 5



De la Playa de Las Canteras al Estadio Insular

El fútbol canario siempre se ha caracterizado por ser enormemente técnico. Los jugadores canarios llamados por la selección española han cumplido con este perfil: Valerón, Silva, Pedri, Yeremy Pino, Guayre, Jonathan Viera, Tonono, Castellano, Guedes, Germán... El patrón es el mismo, jugadores tocados por el gusto por el balón, la técnica y el juego bonito.

Durante muchísimos años el auténtico hervidero de jugadores de estas características fue la playa capitalina de Las Canteras. En horas de marea baja, allí estábamos los niños jugando en arena mojada y dura, donde el balón corría rápido y nos inventábamos la manera de meter gol en unas ínfimas porterías cuyos postes solían ser “cholas” de playa clavadas en un pequeño montículo de arena. Si la marea estaba llena, el “terreno de juego” se convertía en una sesión extra de trabajo para los sufridos gemelos de las piernas. El balón era de trayectoria impredecible y lenta, pero aquí es donde la técnica mandaba: el regate en corto, elevar el balón para el tiro, avanzar dando toques, tirarnos a rematar o a defender con todo porque la arena mullida lo permitía, etc...

Pasar de la playa a los campos de fútbol “rectos”, incluso algunos de césped era la gloria.

Normalmente el paso intermedio eran los campos de tierra (o de piedra, depende...) donde ya se podía jugar aplicando lo aprendido en la playa. Ya de vuelta a casa era normal verte ensangrentado en alguna parte del cuerpo, pero eso no era ningún problema.

Los afortunados que además de haber jugado en la playa y en los campos de tierra llegaron a jugar en el Estadio Insular tuvieron la mejor de las formaciones. Recuerdo que en los peores momentos de las graves lesiones de Juan Carlos Valerón le escuché decir que si no lograba seguir jugando en la élite, su objetivo era poder volver a jugar en la playa con sus amigos... También recuerdo una conversación con uno de los máximos ejecutivos del club, en la que me decía que la afición de la UD tiene ese ADN; no valdría un equipo ganador sin una la identidad del fútbol nuestro de siempre, el fútbol canario.



Fundación U.D. Las Palmas

En este dulce momento de la UD Las Palmas en Primera División, no solo brilla en los campos de fútbol, sino que también ilumina la vida de muchos a través de su labor social. La Fundación Canaria de la Unión Deportiva Las Palmas es un pilar fundamental en la comunidad, donde el deporte se convierte en una herramienta poderosa para el cambio y el desarrollo. Paquito Ortiz, Carmelo Pérez y Rafael Méndez lo consiguen día a día mediante un trabajo y dedicación encomiables.



FUNDACIÓN
UD LAS PALMAS

Fomentando el Deporte Base

Uno de los aspectos más destacados de la labor social de la Fundación es su enfoque en el deporte base. Conscientes del papel crucial que desempeña el deporte en el desarrollo de los jóvenes, la Fundación ha establecido numerosos programas para fomentar la actividad física desde edades tempranas. Escuelas de fútbol, clinics deportivos y torneos locales son solo algunas de las iniciativas que buscan no solo promover la salud, sino también inculcar valores como el trabajo en equipo, la disciplina y el respeto.

Proyectos de Integración Social

La Unión Deportiva Las Palmas y su Fundación no discriminan. Su compromiso con la inclusión se refleja en programas dirigidos a personas con discapacidad, en los cuales el deporte se convierte en un medio para la integración y la igualdad de oportunidades. A través de entrenamientos adaptados y eventos deportivos inclusivos, están derribando barreras y construyendo una sociedad más justa.

Apoyo a la Educación

La educación es otro pilar fundamental de la Fundación. Conscientes del potencial transformador de la educación a través del deporte, colaboran estrechamente con instituciones educativas para promover la conciencia sobre la importancia de la actividad física y los hábitos saludables. Además, programas de apoyo escolar y becas para jóvenes talentosos pero con recursos limitados están cambiando vidas y abriendo puertas hacia un futuro mejor.



EL PRESENTE

El club que preside Miguel Ángel Ramírez se encuentra en uno de los mejores momentos de su historia, pero no solo porque esté en una desahogada posición clasificatoria en Primera División, sino porque hay pilares muy fuertes que van dando sus frutos para que así sea.

Por un lado la dirección general de Patricio Viñayo, que ha llevado el club a un escalón superior en imagen, modernidad, apoyo social, y la importantísima culminación de la ciudad deportiva como un legado patrimonial brutal para el club. Por supuesto, el control y buen estado económico se contrapone a otras épocas de despilfarro e improvisación.

De otro lado, la dirección deportiva bajo la responsabilidad de Luis Helguera. El departamento ha cambiado mucho en los últimos años donde el aumento de profesionales cualificados y las herramientas de gestión punteras están permitiendo la planificación y preparación de la temporadas con unos logros deportivos muy por encima de lo que el tercer menor límite salarial permitiría a priori. Se trata por tanto de un éxito enorme, combinado con la pujanza de los jugadores de la inagotable cantera canaria que se van formando en la filosofía del juego canario. Al final, la suma de todas las circunstancias anteriores facilitan este gran momento, no por casualidad, haciendo que el futuro sea, por fin, muy ilusionante.



Por todo esto, la Unión Deportiva Las Palmas es mucho más que un club de fútbol.



ALIANZA ESTRATÉGICA



Digitalización, Metodología y Gestión Global

Entrenamientos, Medicina y Seguimiento de lesiones

FAN 2.0

Administración Cobros, Pagos, Stock, RRHH, Personal, Reservas, Diseño Web, App para familias, Mensajería, Socios, Entrega de material, Reserva de instalaciones, Informes y Varios, etc.

Scouting Evolutivo, Competencias, Evaluación Subjetiva, Video Análisis, GPS's, API & Orquestación de terceros, Táctica, Estadísticas Enriquecidas, KPI's/Indicadores

Performance y Toma de decisión

Eficiencia

Generador de Ingresos



Acuerdo de colaboración entre GLOOUDS y GESDEP para transformar el mundo del fútbol.

Durante el mes de febrero, se ha iniciado una alianza comercial y tecnológica significativa entre GESDEP y GLOOUDS, con el claro propósito de ofrecer una solución completa e innovadora a los clubes de fútbol a nivel global.

Esta colaboración se inicia con la intención de unir fuerzas para brindar una amplísima gama de servicios, facilitando el acceso a otros muchos aspectos que complementan nuestro servicio: scouting evolutivo, competencias, evaluación subjetiva, análisis de video, integración de GPS, táctica, estadísticas enriquecidas, y KPIs/indicadores, entre otros. Todo esto se traduce en una toma de decisiones más eficaz, eficiente y oportuna, tanto en el ámbito deportivo como en lo económico y financiero.

GESDEP y GLOOUDS, juntos, fortalecen a los clubes desde la base hasta el primer equipo, ofreciendo una solución tecnológica y empresarial sólida que permite generar gestión y nuevas fuentes de ingresos.

La implementación conjunta de las soluciones de GLOOUDS y GESDEP permite a los clubes:

- Reducir los tiempos de trabajo.
- Automatizar procesos.
- Generar informes para una toma de decisiones más estratégica.
- Generar oportunidades tanto para los clubes como para sus jugadores.
- Ofrecer una metodología de trabajo efectiva para la cantera.
- Mejorar la administración de los recursos.
- Obtener ingresos adicionales para fomentar el crecimiento del club.

GLOOUDS es una solución de rendimiento probada para el fútbol base, que además permite generar ingresos a través de su FAN 2.0 y activos digitales en la WEB 3.0.

El sentido de esta sinergia es complementarnos mutuamente y que los clientes de cada plataforma se beneficien de los servicios que el otro no trabaja. Es decir, iniciamos un camino que dará con que un club de cualquier categoría tenga a su disposición todo lo imaginable, un sitio donde ya nada quedará fuera.

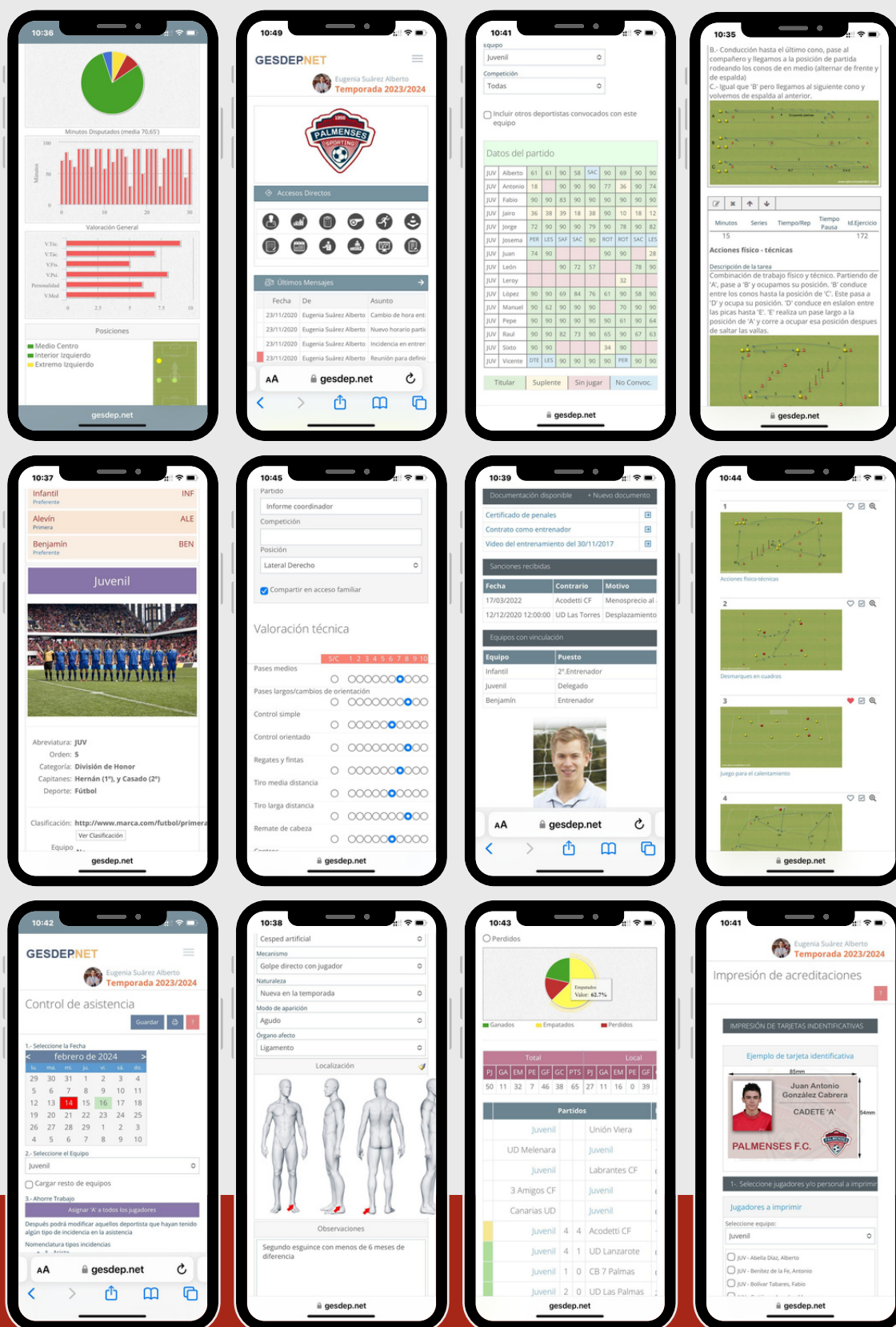
Se trata por tanto de un proceso ambicioso, por fases, en el que iremos anunciando paulatinamente sinergias con ventajas para nuestros clientes. Dada la dimensión del proyecto no podrá ser de manera inmediata, pero sí iremos avanzando y comunicando las novedades.



Acceso al 100% de Gesdep desde teléfonos móviles

Para acceder a Gesdep, simplemente hay que entrar en gesdep.net desde el navegador del móvil. Por favor, no confundas este acceso al programa con la app Gesdep Connect, ya que esta es la aplicación para padres y jugadores y no se entra con las claves de Gesdep.

Te recomendamos que guardes el icono de acceso directo en la pantalla de inicio de tu teléfono. Una vez abras la aplicación debes introducir tus claves habituales, y el programa estará operativo al 100% en formato adaptado a su móvil.



Sesión de resistencia, velocidad, fuerza y mejora del ADM

1.- INTRODUCCIÓN

Tenemos el objetivo de dar a los clubes mayor facilidad a la hora de planificar sus sesiones y de proporcionar una amplia gama de contenidos del entrenamiento para mejorar distintas cualidades físicas indispensable en el deporte.

Por ello hemos creado diferentes ejercicios para la mejora de cualidades deportivas como:

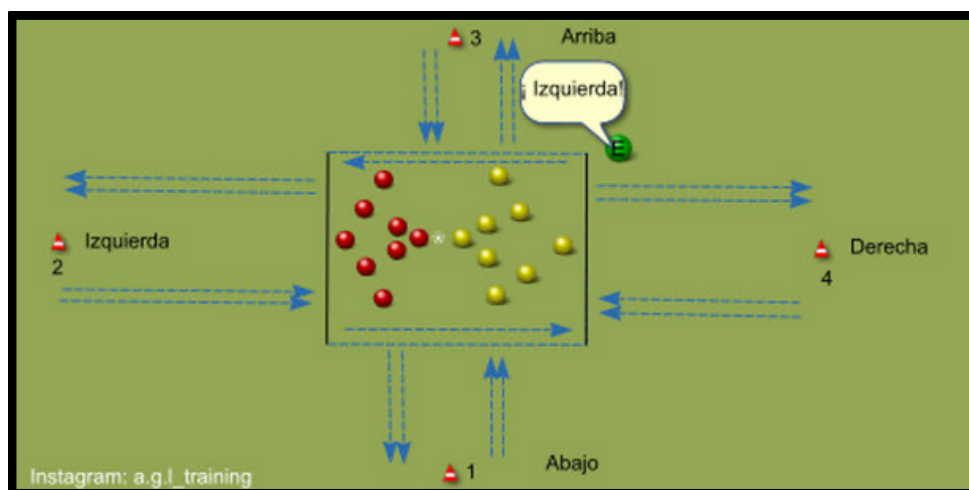
- **La resistencia:** Aspecto fundamental para que los jugadores aguanten en un rendimiento óptimo el mayor tiempo posible durante la competición.
- **La velocidad:** Les ayudará en acciones concretas, ya que una gran parte de las acciones de peligro en deportes de equipo comienzan con un sprint en velocidad.
- **La fuerza:** Este aspecto es fundamental para mejorar el rendimiento de cualquier jugador, indistintamente de su rol, de su modalidad deportiva o de sus cualidades concretas. Además, permite disminuir el riesgo de lesión ante ciertas situaciones de juego.
- **Mejora del ADM:** El ADM es un aspecto que comúnmente se deja de lado en muchos equipos, y sin embargo el trabajo del mismo nos permite prevenir lesiones en nuestros jugadores y mejorar su rendimiento.

A continuación, mostraremos algunos ejemplos de diferentes ejercicios y sesiones que van a ser utilizados en esta sección de preparación física.

2.- EJEMPLO DE EJERCICIO DE RESISTENCIA

En este ejercicio se va a crear un campo de juego donde las dimensiones van a depender de la modalidad deportiva o de las necesidades del entrenamiento y del equipo. Dentro de este campo habrá dos equipos que van a realizar un juego de posesión del balón sin un tiempo determinado.

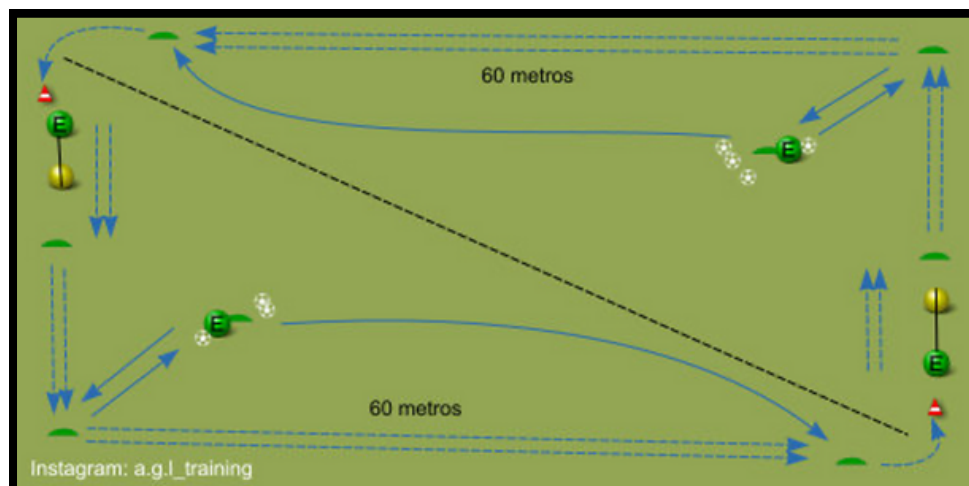
Cuando el entrenador dé alguna de las señales ("ARRIBA", "ABAJO", "IZQUIERDA", "DERECHA") los jugadores deberán realizar un sprint hacia ese lado y rápidamente volver al campo de juego para continuar con el juego de posesión o la variante que el entrenador considere.



3.- EJEMPLO DE EJERCICIO DE VELOCIDAD

En este segundo caso mostraremos un ejercicio enfocado a la mejora de la velocidad. Este en concreto tiene el objetivo de la mejora de la fase de aceleración y la fase de máxima velocidad. Dividimos al grupo en 2 postas que van a ser idénticas, pero conseguimos un mayor dinamismo en la actividad y evitamos que los jugadores estén mucho tiempo estáticos.

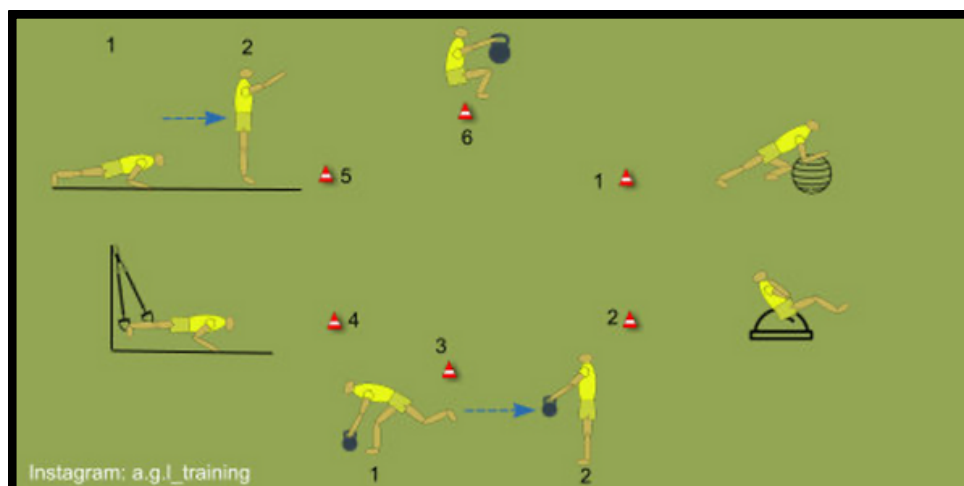
La actividad comienza con un sprint de 20 metros con elástico asistido más un sprint de otros 20 metros sin resistencia en la carrera. En este momento añadimos un aspecto técnico: los jugadores recibirán un pase en corto por parte del entrenador que deben devolver y a continuación el entrenador les hará un pase largo de aproximadamente 50 metros donde el jugador realizará un sprint para recibir este balón.



4.- EJEMPLO DE EJERCICIO DE FUERZA

Este es un circuito de 6 postas donde se realizarán distintos trabajos de fuerza. Las repeticiones, recuperaciones, etc, van a depender del entrenador y de las necesidades y tiempo que le quiera dedicar a la sesión.

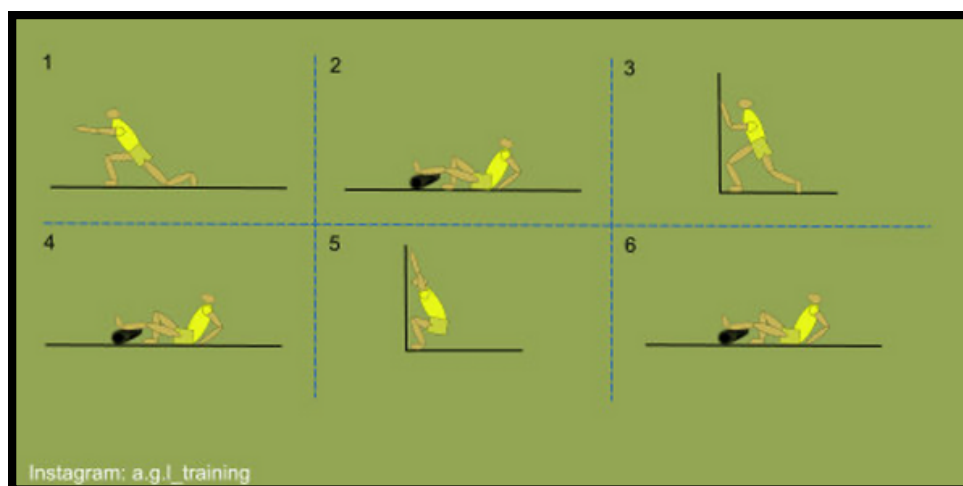
Las postas son las siguientes: 1ª posta: Flexión extensión de cadera y rodillas (ejercicio escalador) con apoyo de brazos sobre un fitball. 2ª posta: Abdominales en equilibrio sobre un bossu. 3ª posta: Flexión de cadera y de rodillas con una pierna en suspensión bajando y subiendo la pesa rusa del suelo. 4ª posta: Flexiones con pies en suspensión sobre TRX. 5ª posta: Burpees (flexión + salto vertical). 6ª posta: Sentadilla con pesa rusa agarrada con brazos extendidos.



5.- EJEMPLO DE EJERCICIO DE MEJORA DE ADM

Este circuito tiene como fin la mejora de la dorsiflexión del tobillo y para ello se realizan los siguientes seis ejercicios:

- **1er ejercicio:** Con una rodilla apoyada flexión de rodilla y cadera máxima hacia delante aumentando la dorsiflexión del pie apoyado.
- **2º ejercicio:** Trabajo de foam roller en los tendones que favorecen a la mejora de la dorsiflexión.
- **3er ejercicio:** Flexión de cadera y rodilla a 10 centímetros de la pared sin levantar el talón de la pierna que estamos trabajando.
- **4º ejercicio:** Trabajo de foam roller en los tendones que favorecen a la mejora de la dorsiflexión.
- **5º ejercicio:** Sentadilla profunda pegado a la pared evitando lo máximo posible el contacto con la misma y sin levantar los pies.
- **6º ejercicio:** Trabajo de foam roller en los tendones que favorecen a la mejora de la dorsiflexión.



6.- FINALMENTE, UN EJEMPLO DE SESIÓN COMPLETA

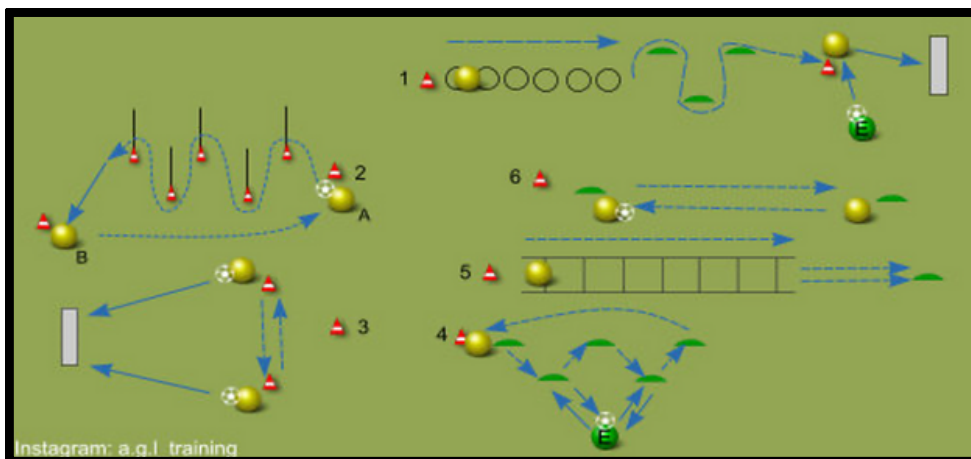
Por último haremos un ejemplo de sesión. Hemos escogido una para la mejora de la velocidad. Esta sesión servirá para cualquier modalidad deportiva.

Es importante destacar que en función de la modalidad se realizarán las adaptaciones necesarias tanto espaciales, como técnicas, como de materiales que permitan adaptar la sesión a cada deporte.

En este caso esta sesión va a tener una duración aproximada de 55 minutos. Es útil aplicarla antes de un entrenamiento técnico o táctico. La sesión se dividirá en 3 partes:

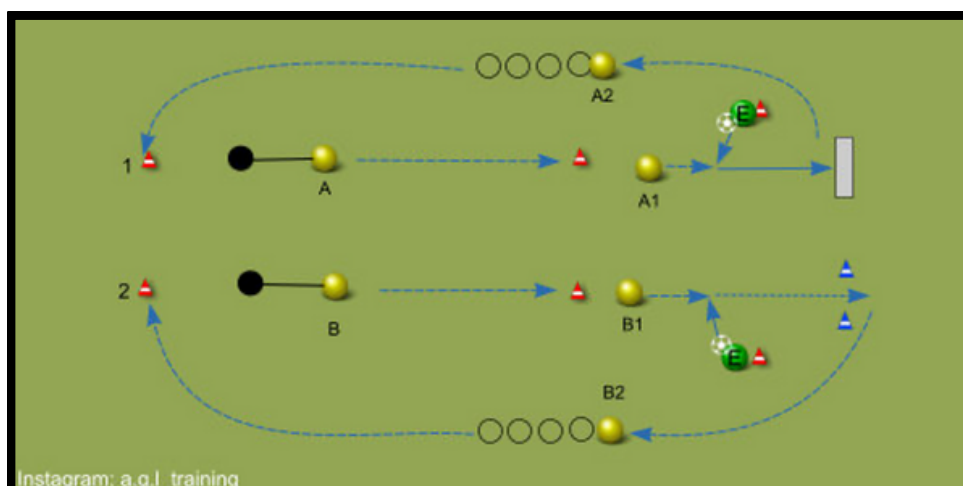
6.1.- "CALENTAMIENTO TÉCNICO / TÁCTICO 1"

Un primer ejercicio que será de calentamiento, en el que se trabajarán aspectos técnicos de manera básica.



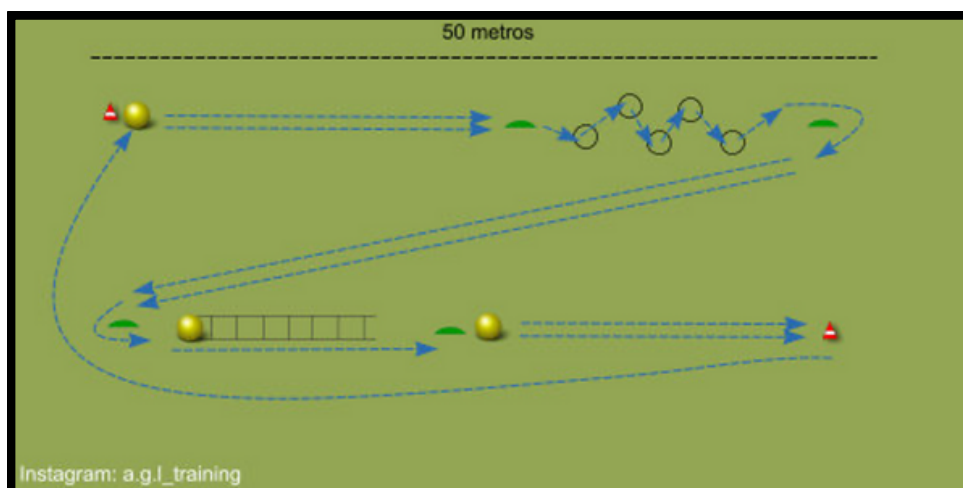
6.2.- "TRABAJO DE ACELERACIÓN 1"

El segundo ejercicio con una duración de unos 20 minutos aproximadamente tendrá como fin la mejora de la fase de aceleración de los jugadores, aspecto fundamental en cualquier deporte de equipo.



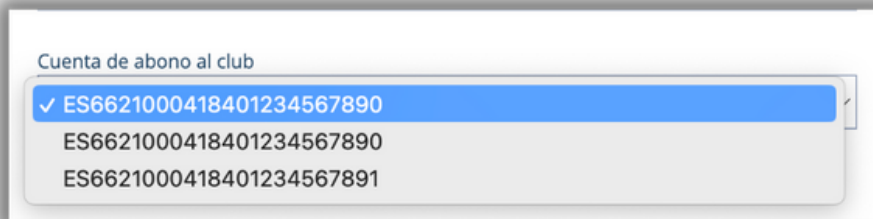
6.3.- "MÁXIMA VELOCIDAD 4"

Por último, un ejercicio de la mejora de la fase de máxima velocidad también con una duración de 20 minutos aproximadamente, completando esta sesión de trabajo de la velocidad de manera general.



Novedades Gesdep en Febrero

Posibilidad de elegir cuenta del club en remesas de cobro a socios



Cuenta de abono al club

- ✓ ES6621000418401234567890
- ES6621000418401234567890
- ES6621000418401234567891

Hasta ahora se podía elegir entre varias cuentas para hacer cobros domiciliados a los jugadores, pero no ocurría así con los socios. Ya se puede asociar cualquier cuenta del club para este tipo de cobros a los socios

Archivos adjuntos en el apartado de scouting

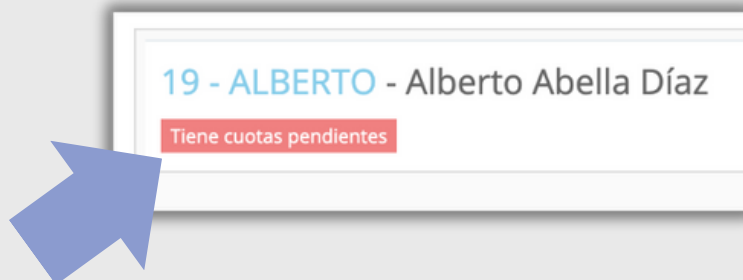


Documentos Asociados	Añadir
Nombre del documento	Ver

Traspasar deportista a equipo del club

Hemos habilitado la posibilidad de abrir enlaces externos que se encuentren en un disco virtual para asociar a los jugadores en observación cualquier tipo de documentación, cortes de video, etc... Lo hemos situado en la parte inferior de la ficha del deportista en observación, en el apartado de Scouting.

Mensaje "Tiene cuotas pendientes" visible en la ficha del jugador



19 - ALBERTO - Alberto Abella Díaz

Tiene cuotas pendientes

Además de marcarse en rojo en las convocatorias, ahora los jugadores que tienen cuotas pendientes con el club quedan claramente identificados a nivel interno, ya que al abrir su ficha les aparece un mensaje en rojo, debajo del nombre.

Control de Infecciones

Ver: ☒ Todos ☐ Con fecha de baja sin fecha de alta ☐ Con fecha de alta

Fecha	Equipo	Jugador / Personal
29/02/2024	Juvenil	Osorno Vásquez, Vicente

En el apartado médico hemos incorporado el "Control de infecciones". En él se recoge de una forma precisa la información de la infección. En el siguiente punto del menú está el "Cuestionario de infecciones". Ahí se pueden editar las preguntas que los jugadores deben contestar en informejugador.com, y cuyas respuestas se vuelcan a Gesdep para control de los servicios médicos. Por último, en el siguiente punto viene el control de temperatura para detectar fiebre y actuar en consecuencia.

Listado de jugadores con fotos cuyas licencias se han presentado al árbitro

Hemos preparado un informe de licencias para el árbitro. Se accede a él desde los informes de la convocatoria del partido, se llama 'Licencias árbitro con foto', y los datos se toman desde:

- El nombre del equipo, la categoría y los puestos de los técnicos los obtiene de la ficha del equipo
- El grupo dentro de la categoría (Juvenil DH, de 1, 2....) no está en la base de datos, así que hay que ponerlo a mano
- La fecha, el nombre del partido y la relación de jugadores y técnicos los obtiene de la convocatoria
- El dorsal y si es titular o no, del prepartido

Relación de licencias del equipo: JUVENIL

Categoría: División de Honor

Grupo:

Partido: Partido contra UD Las Palmas B

Fecha: 30/10/2023

JUGADORES

 Jairo Gaviria Vera Nº ☐ Titular ☒ Suplente ☐ Portero ☐ Capitán	 Alberto Abella Díaz Nº ☒ Titular ☐ Suplente ☐ Portero ☐ Capitán
 Juan Murillo Sanclemente Nº 9 ☐ Titular ☒ Suplente ☐ Portero ☐ Capitán	 Jairo Lopera Sáenz Nº 71 ☐ Titular ☒ Suplente ☐ Portero ☐ Capitán
 Raul Ortiz García Nº 7 ☒ Titular ☐ Suplente ☐ Portero ☐ Capitán	 Jorge López Cano Nº 1 ☒ Titular ☐ Suplente ☐ Portero ☐ Capitán



Seleccione

Mínimo 4 caracteres

Juvenil

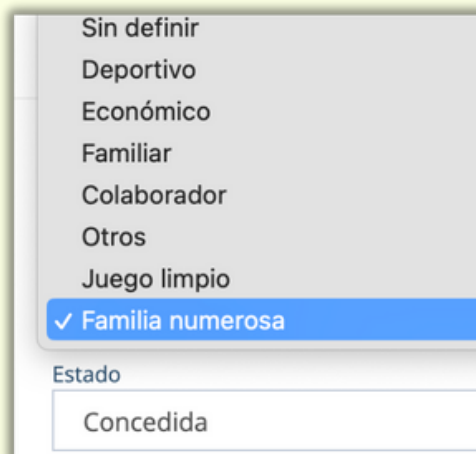
Cadete

Infantil

Ahora se pueden buscar a jugadores por la cuenta bancaria, poniendo al menos cuatro dígitos.

Nuevo campo en "Becas"

Hemos añadido el motivo "Familia numerosa" en la asignación de becas



Sin definir

Deportivo

Económico

Familiar

Colaborador

Otros

Juego limpio

✓ Familia numerosa

Estado

Concedida

Bibliografía

- Foto de la página 5: miplayadelascanteras.com
- Página 3, artículo "Plataforma pro-avión deportivo a Canarias" y artículo de la página 4, "El partido de la langosta": Antonio de Armas, historiador de la UD Las Palmas