

REVISTA

GESDEP

*Especial web del club
La web enlazada a
Gesdep, un producto único*

*Los apartados
"ocultos" de Gesdep*

*¿Quieres colaborar
con Gesdep?*



Conoce webdelclub.com

Se trata de una web con todos los servicios habituales, pero cuya diferencia está en la información que obtiene automáticamente desde Gesdep. En este artículo te explicamos cómo de útil puede resultar para tu club

Vamos a centrarnos en los aspectos que hacen única a esta web para clubes, que es la capacidad de enlazar la información que el club ya ha introducido en Gesdep. Obviamente los apartados que se pueden incluir son todos los que el club quiera, pero lo que la hace diferente es lo que ahora pasamos a explicar:

- Plantillas de los equipos
- Próximos cumpleaños
- Goleadores / anotadores
- Calendarios / resultados
- Formularios de pre-inscripción al club con traspaso a Gesdep
- Enlace a clasificaciones
- Cuadrante de entrenamientos semanal
- Últimos resultados
- Próximos partidos

Formularios de pre-inscripción al club para jugadores y socios

Únete a nuestro Club

INSCRIPCIÓN JUGADORES TEMPORADA 2022/2023

¡JUEGA CON NOSOTROS!

CAMPUS VERANO 2022

INSCRIBIRME

ALTA DE SOCIOS TEMPORADA 2022/2023

INSCRIPCIÓN

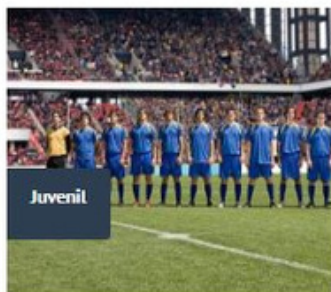
Sin duda, el apartado que más facilita la labor a tu club. Está siendo lanzado por muchísimos clubes que permiten la pre-inscripción en el club, tanto a jugadores, como a socios, participantes de clinics, campus, etcétera. Una gran ventaja es que se pueden publicar simultáneamente tantos formularios como sean necesarios. Otro aspecto fundamental es que toda la información es volcada a Gesdep, por lo que el trabajo es mínimo y tu club crece al máximo

En [ESTE ENLACE](#) tienes un video explicativo del sistema

Plantillas de equipos

Plantillas

Temporada 2022/2023



Plantilla (17)
Resultados
Entrenos

ALBERTO JOSÉ (ALBERTO)

ARTURO

CARLOS

DARÍO

GERARDO

JAIME

JAIRO

Benjamín

EDAD 17

DORSAL

LATERALIDAD Z

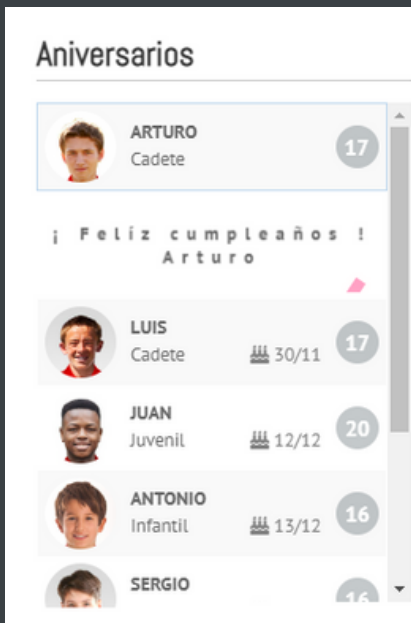
Lateral izquierdo

Fecha	Entrenamiento semanal
28 lunes noviembre, 2016	18:30 Entrenamiento Campo 1
29 martes noviembre, 2016	Descanso
30 miércoles noviembre, 2016	17:00 Entrenamiento Campo 3
01 jueves diciembre, 2016	10:00 Sesión de fútbol local (noche)
02 viernes diciembre, 2016	16:00 Partidillo contra el Juvenil A Campo 1
03 sábado diciembre, 2016	12:00 Partido contra UD Huracán. Ver detalles en "Hoja de ruta" enviada
04 domingo diciembre, 2016	Descanso
28 LUNES NOVIEMBRE, 2022	18:30 ENTRENAMIENTO CAMPO 1
29 martes noviembre, 2022	Descanso

En las plantillas de equipos aparecen sus integrantes. Al pasar el ratón sobre uno de ellos aparece su edad, lateralidad, dorsal y posición en el campo. En la pestaña "Resultados" aparecen los últimos cosechados por este equipo, y en "Entrenos", las próximas sesiones de entrenamientos.

Jornada	Fecha	Hora	Lugar	Local	Visitante	Resultados
23	15/08/2020	11:00	Las Canchas	CD PILETAS	CADETE	2 - 3
1	14/03/2021	26:00	CAR Gesdep	CADETE	UNIÓN VIERA	3 - 3
28	30/07/2022	10:00	CAR Gesdep	CADETE	UNIVERSIDAD LP	1 - 0

Próximos cumpleaños



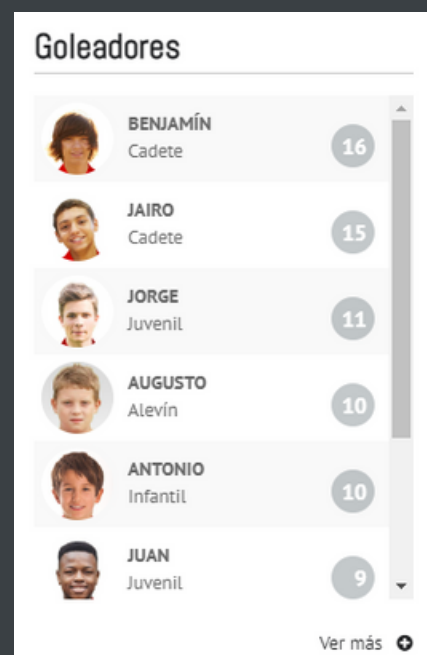
Se muestran automáticamente los próximos cumpleaños en la web pública. Aparece el nombre del jugador/a, los años que cumple y la fecha.

Los cumpleaños del mismo día se destacan con un mensaje "Feliz cumpleaños (nombre)". No tienes que hacer nada, la web lo hace por ti

Goleadores / anotadores

La web recopila los goleadores o anotadores (según el deporte de tu club) y los muestra en el menú de Inicio.

En este caso aparece un botón de "+" para obtener un listado aún mayor



Calendarios y resultados

Calendarios/Resultados				
Todos los equipos				
Todos los equipos				
JORNADA COMPETICIÓN	FECHA / HORA LUGAR	LOCAL	VISITANTE	
Liga	23 15/08/2020 11:00 Las Canchias	CD PILETAS	CADETE	
Liga	26 05/09/2020 10:00 CAR Gesdep	ALEVÍN	LOS VÉLEZ CF	
Liga	7 12/10/2020 11:00 CAR Gesdep	JUVENIL	CD MONTAÑEROS	
Liga	18 21/10/2020 11:00 La Huerta	JUVENIL	VALENCIA CF	
Liga	8 22/10/2020 11:00 Casablanca 2	UD LAS TORRES	JUVENIL	

Aquí aparecen los resultados calendarios y resultados del equipo que se consulta, y también la jornada, competición, fecha y hora del partido, lugar en el que se juega, el resultado y el escudo local y visitante acompañando a los nombres de los equipos

JORNADA COMPETICIÓN	FECHA / HORA LUGAR	LOCAL	VISITANTE	RESULTADO
Liga	28 30/07/2021 10:00 CAR Gesdep	CADETE	UNIVERSIDAD LP	1 - 0
Liga	28 22/09/2021 11:00 CAR Gesdep	JUVENIL	CD ROSALES	1 - 1
Liga	1 21/09/2021 19:30 Estadio de Gran Canaria	JUVENIL	AD HURACÁN	2 - 2
Amistoso	22 18/09/2021 18:00 CAR Gesdep	JUVENIL	GRUPO SPORT CD	1 - 1
Liga	16 04/09/2021 09:00 La Ballena	JUVENIL	ACODETTI CF	0 - 0
Liga	15 03/09/2021 10:00 CAR Gesdep	3 AMIGOS CF	JUVENIL	2 - 2
Liga	23 01/09/2021 11:00 Alfonso Silva	JUVENIL	UD VECINDARIO	1 - 0
Liga	2 01/07/2021 12:00 Estadio de Gran Canaria	U.D. LAS PALMAS	JUVENIL	0 - 0
Liga	14 23/06/2021 10:00 La Garita	LABRANTES CF	ALEVÍN	5 - 2

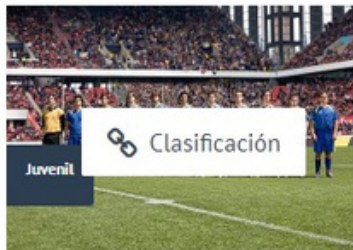
Últimos Resultados		
CADETE	1 - 0	UNIVERSIDAD LP
JUVENIL	1 - 1	CD ROSALES
JUVENIL	2 - 2	AD HURACÁN
JUVENIL	1 - 1	GRUPO SPORT CD
JUVENIL	0 - 0	ACODETTI CF
3 AMIGOS CF	2 - 2	JUVENIL
JUVENIL	1 - 0	UD VECINDARIO
U.D. LAS	0 - 0	JUVENIL

En el caso de los últimos resultados, además de tener su propio apartado, estos aparecen también en el menú de inicio

Clasificaciones

Clasificaciones

Pulse sobre el equipo para ver la clasificación



Hay dos posibilidades para ver las clasificaciones de los equipos:

- 1.- Poner en Gesdep ("Mantenimiento de equipos") un enlace que lleve a una web externa y que ahí se muestre la clasificación
- 2.- Utilizar el apartado de Gesdep "Cuadro/clasificación" y entonces la tomará desde el mismo programa

Cuadrante de entrenamientos

Cuadrante Entrenamientos							
Semana del 28/11							
	Lunes 28 nov	Martes 29 nov	Miércoles 30 nov	Jueves 1 dic	Viernes 2 dic	Sábado 3 dic	Domingo 4 dic
Juvenil	Descanso	12:00 Entrenamiento Campo 2	16:00 Visita al Cabildo de Gran Canaria Traer ropa de paseo	11:00 Sesión Física Playa de Las Canteras	16:30 Entrenamiento Campo 3	Descanso por carga de partidos en pretemporada	12:00 Partido contra U.D. Goia. Ver detalles en "Hoja de ruta" enviada
Juvenil	Descanso	12:00 Entrenamiento Campo 2	16:00 Visita al Cabildo de Gran Canaria Traer ropa de paseo	11:00 Sesión Física Playa de Las Canteras	16:30 Entrenamiento Campo 3	Descanso por carga de partidos en pretemporada	12:00 Partido contra U.D. Goia. Ver detalles en "Hoja de ruta" enviada
Cadete	18:30 Entrenamiento Campo 1	Descanso	17:00 Entrenamiento Campo 3	18:00 Sesión de video Local social	16:00 Partidillo contra el Juvenil A Campo 1	12:00 Partido contra U.D. Huracán. Ver detalles en "Hoja de ruta" enviada	Descanso
Cadete	18:30 Entrenamiento Campo 1	Descanso	17:00 Entrenamiento Campo 3	18:00 Sesión de video Local social	16:00 Partidillo contra el Juvenil A Campo 1	12:00 Partido contra U.D. Huracán. Ver detalles en "Hoja de ruta" enviada	Descanso
Infantil	Descanso	16:30 Entrenamiento Campo 2	12:00 Visita al entrenamiento de la UD Las Palmas	18:00 Partidillo Campo 1	Descanso	19:00 Entrenamiento Campo 3	12:00 Partido contra Acadetti. Ver detalles en "Hoja de ruta" enviada
Infantil	Descanso	6:30 Entrenamiento Campo 2	12:00 Visita al entrenamiento de la UD Las Palmas	18:00 Partidillo Campo 1	Descanso	19:00 Entrenamiento Campo 3	19:00 Entrenamiento Campo 3
Alevín	Descanso	11:00 Entrenamiento Playa de Las Canteras	12:00 Visita Estadio Gran Canaria	Descanso	12:00 Entrenamiento Campo 4	11:30 Entrenamiento Campo 2	10:30 Partido contra U. Viera. Ver detalles en "Hoja de ruta" enviada
Alevín	Descanso	11:00 Entrenamiento Playa de Las Canteras	12:00 Visita Estadio Gran Canaria	Descanso	12:00 Entrenamiento Campo 4	11:30 Entrenamiento Campo 2	10:30 Partido contra U. Viera. Ver detalles en "Hoja de ruta" enviada
Benjamín	Descanso	12:00 Entrenamiento Campo 1	Descanso	11:00 Foto oficial Venir con la equipación oficial completa	11:00 Partidillo contra Alevín Campo de Fútbol 7	11:00 Partido contra El Pilar. Ver detalles en "Hoja de ruta" enviada	Descanso

En el cuadrante de entrenamientos se muestra la programación semanal de los equipos durante la semana en vigor, aunque también hay un botón "Siguiente" para seguir adelante en la consulta

Crónicas de partidos

Infantil - U.D.Las Palmas

22/08/2021

Temporada 2022/2023

Compartir

Partido de vuelta de la primera eliminatoria de ascenso a Regional Preferente, los nuestros a levantar el 1-0 de la ida y pasar a la siguiente fase. [Foto:69] El comienzo del partido fue una toma de contacto por ambos equipos, pero el que empezó dando fue el Viera con un gol de Jaime en el 17 que igualaba la eliminatoria. A partir de ese momento el Telde juega defender y contraatacar, y los nuestros a conseguir el segundo que diera cierta tranquilidad a la eliminatoria. El público local discutió algunas acciones visitantes por su dureza y que no se veían refrendadas con alguna tarjeta. Fin de la primera parte. [Foto:70] La segunda parte comienza como termino la primera, el Viera atacando y el Telde a esperar para contraatacar. Y así llega la expulsión de Emilio, que cortaba un contraataque y el colegiado le enseña una tarjeta roja muy rigurosa. El mister local recoloca a sus jugadores para reforzar la defensa. [Foto:71] De ahí hasta el final del partido, con prórroga incluida, mucho juego subterráneo por parte visitante y tres lesionados por parte local, dos expulsiones visitantes y otra local, quedando el marcador 1-0 (1-1 en la eliminatoria). En los primeros diez lanzamientos, un error por cada bando y se mantiene las tablas pero en el que hacía el 12, parada de Jose y marca Sito que nos da el pase a la siguiente eliminatoria. Ahora a esperar al Estrella o al San Antonio..

5c la paterna 2 - ad huracan b 4 (alevin 2010-2011)

Ver más fotos... Compartir



Más leídas

22/08/2021
Infantil - U.D.Las Palmas

12/08/2021
San José - Regional

18/08/2021
Juvenil B - La Angostura

15/08/2021
San Antonio - Cadete

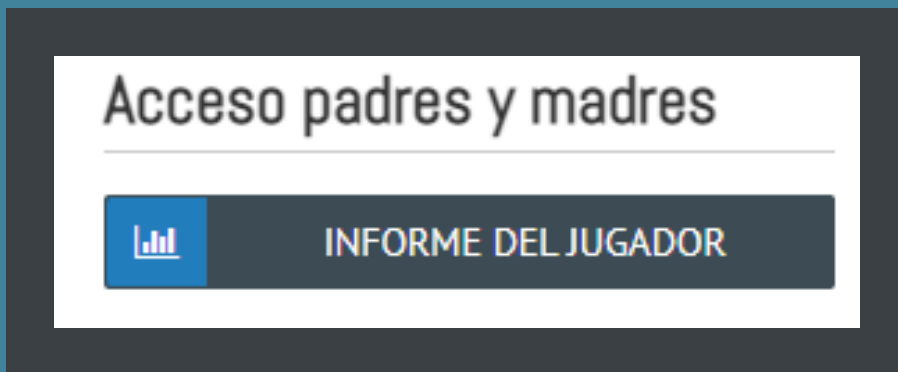
Este es el más reciente de nuestros desarrollos. Las crónicas de los partidos se escriben en el informe del partido en Gesdep, es decir, en "Partidos disputados" y se muestra en la web. ¡Otro trabajo que te vas a ahorrar!.

Las crónicas se presentan a modo de listado y resumen en la página de inicio, pero tiene su propio apartado donde se amplía la información

Crónicas de Partidos

INFANTIL - U.D.LAS PALMAS	>
JUVENIL B - LA ANGOSTURA	>
SAN ANTONIO - CADETE	>
SAN JOSÉ - REGIONAL	>

Acceso familiar



Por último, la web permite hacer un acceso directo para que los familiares accedan directamente a informejugador.com

En resumen...

Todos los apartados que hemos visto en este análisis pueden ser añadidos o no a la web según el criterio del club. Habrá algunos que interese publicarlos y otros no. También está la opción en Gesdep que las fotos de los jugadores/as que no quieran aparecer en la web no sean mostradas.

Por tanto, la web va a facilitar muchísimo la labor, ya que se alimenta del trabajo que los usuarios hayan hecho en la aplicación, evitando duplicar la tarea de volver a introducir la información por segunda vez.

Al igual que Gesdep, la web es válida para varios deportes. A día de hoy más de doscientos clubes han confiado en nosotros, y entre ellos hay entidades dedicadas a diferentes deportes.

Si estás interesado en añadir la web a tu actual suscripción de Gesdep, te hacemos un presupuesto respetando el tiempo transcurrido desde tu última renovación.

¿ERES CLUB O USUARIO DE GESDEP Y QUIERES TENER INGRESOS COLABORANDO CON NOSOTROS?

Buscamos colaboradores. Escríbenos a **comercial@gestiondeportiva.com** y te lo explicamos...



Si trabajas con nosotros, ya puedes colaborar con Gesdep. Solo tienes que escribirnos al correo electrónico para que te digamos en qué consiste esta colaboración.

Apartados "ocultos" en Gesdep

Realmente no se trata de apartados ocultos, es una forma de hablar... hacemos referencia a apartados de Gesdep que no son muy conocidos o no son populares. Entre 105 apartados diferentes es posible que alguno de ellos pase desapercibido. Lo detectamos porque normalmente no se nos hacen consultas sobre estos, y también porque los usuarios nos hacen sugerencias para incluir nuevas funcionalidades que realmente ya están en el programa.

La intención es mostrar periódicamente algunos de estos casos. En este número traemos dos de ellos a los que nos da la impresión que no se les está sacando todo el provecho que debería.

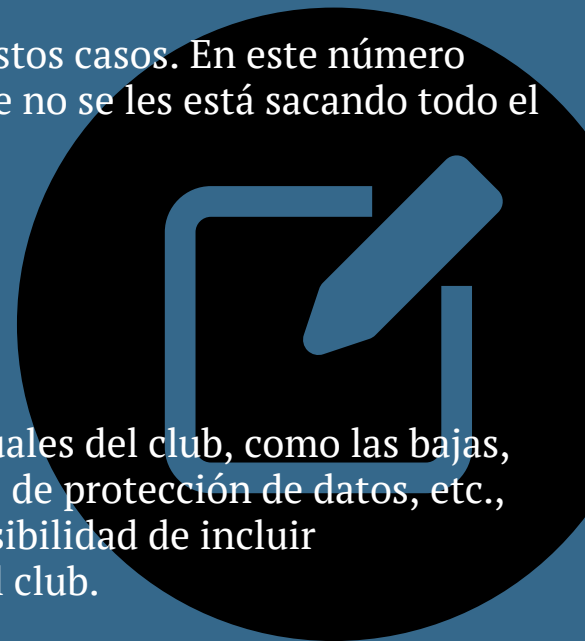
1.-Editor de documentos

Este apartado permite realizar los documentos habituales del club, como las bajas, petición de fuerza pública o ambulancia, documentos de protección de datos, etc., permitiéndonos tener plantillas prediseñadas y la posibilidad de incluir automáticamente los datos del jugador o personal del club.

Para empezar a trabajar, pulsamos sobre 'Nuevo Documento', que nos llevará a una nueva pantalla con varias opciones y un editor de texto.

Empezaremos a escribir como haríamos en cualquier tratamiento de textos y cuando lo tengamos terminado, tendremos varias opciones:

- Guardar. Si el documento es nuevo esta opción estará desconectada, ya que al no tener nombre deberemos 'Guardar Como'. Una vez se haya guardado la primera vez, este botón - ya activo - nos permitirá actualizar el documento guardado
- Guardar Como. La primera vez que vayamos a guardar un documento, tendrá que ser por medio de este botón, que nos preguntará el nombre que le queremos dar al documento. Posteriormente, nos permitirá guardar un documento con distinto nombre para duplicar el contenido sin modificar el original.
- Guardar como plantilla. Con este botón podremos guardar el documento como plantilla, de tal manera que podremos reutilizarlo cuanta veces queramos sin modificar el original guardado
- Añadir escudo. Esta opción nos incluirá el escudo del club en el documento



Una característica interesante de este procesador de texto es que tenemos la posibilidad añadir información de jugadores o personal de forma automática. Esto se consigue incluyendo en cualquier parte del documento un código entre corchetes '[''] Los códigos que se pueden incorporar son los siguientes:

- [NOMBRE] Sustituye el código por el nombre del jugador o personal
- [DIRECCION] Sustituye el código por la dirección
- [LOCALIDAD] Sustituye el código por la localidad
- [PROVINCIA] Sustituye el código por la provincia
- [PAIS] Sustituye el código por el país
- [CPOSTAL] Sustituye el código por el código postal
- [NIF] Sustituye el código por el NIF o Identificador
- [FECHANACIMIENTO] Sustituye el código por la fecha de nacimiento
- [TELEFONOS] Sustituye el código por el teléfono

Para añadir la información, seleccionamos el equipo y jugador, o personal. Nos aparecerá a la derecha los datos, y pulsando sobre el botón 'Auto', sustituirá los corchetes por el dato correspondiente. También podemos copiar y pegar la información.

Editor de documentos

Volver Eliminar ?

Baja Alberto Abella López

Nuevo Guardar Guardar como Guardar como plantilla Añadir escudo



PALMENSES SPORTING

Baja de Jugador

En reunión de la Junta Directiva de esta entidad deportiva, se acordó entre otros temas conceder la libertad con fecha 18/01/2021 al jugador/a de este club y de mutuo acuerdo entre las partes cuyos datos figuran a continuación.

- Jugador: Alberto Abella Díaz2
- Dirección: El Coso, 14

Opciones de sustitución (ver ayuda): [NOMBRE] [DIRECCION] [LOCALIDAD] [PROVINCIA] [PAIS] [CPOSTAL] [NIF] [FECHANACIMIENTO] [TELEFONOS] [FECHA] [FECHALARGA] [HORA]

Equipo/Personal

Juvenil
Cadete
Infantil
Alevín
Benjamín
...
PERSONAL

Abella Díaz, Alberto
Benítez de la Fe, Antonio
Bolívar Tabares, Fabio
Gutiérrez Amador, Marcos
Gutiérrez López, Jorge
Hernández Zapata, Manuel
Lopera Sáenz, Jairo
López Cano, Jorge
Lorenzo Tejera, José Manuel
Murillo Aguilar, León
Murillo Sanclemente, Juan
Ortiz García, Raul
Osorno Vásquez, Vicente

Cople datos a incorporar Auto

Nombre Marcos Gutiérrez Amador
Fecha nacimiento 17/04/2003
NIF/Identificador 27571958F
Dirección c/ Alberto Aguilera, 145
Localidad Sta M. Guila
Provincia Las Palmas
País España
Código postal 35026
Teléfonos 6153845227

Aviso: Si al imprimir le sale una cabecera o pie de página, desactive la opción de 'Cabeceras y pies de página' de su navegador.

Aquí tienes un VIDEO que te facilitará mucho las cosas

2.-Importación masiva de jugadores

Existe la posibilidad de importar jugadores desde ficheros externos de manera masiva. Esto va a ahorrar la tarea de carga inicial de la información relativa a los datos personales de los jugadores.

La importación se puede hacer desde formatos .CSV. Estos pueden generarse desde archivos Excel. Lo primero y más importante es el orden en el que los campos deben estar ordenados antes de subir el archivo al programa. Este es el orden en el que deben estar las columnas que contienen la información de los jugadores:

- Nombre
- Apellidos
- Nombre deportivo
- Fecha de nacimiento
- Teléfono
- Correo electrónico
- NIF
- Dirección
- Localidad
- Cuenta corriente
- Club de origen
- Nombre del padre
- Teléfono padre
- Correo electrónico padre
- NIF padre
- Nombre de la madre
- Teléfono madre
- Correo electrónico madre
- NIF madre
- Código postal
- Provincia
- País
- Titular cuenta bancaria
- Observaciones
- Fecha de alta



Pasos para la importación

Estos son los pasos a seguir para completar la importación:

1.- Elección del archivo que contiene los datos a importar pulsando el botón "Seleccionar archivo".

Aquí es imprescindible que el formato contenga las columnas con los campos en orden, tal cual se especifica en el listado de campos detallado un poco más arriba. Por tanto, el Excel debe tener las mismas columnas que se relacionan, aunque estas no contengan información. Pongamos un ejemplo: si el club decide no poner, o no tiene el dato del club de origen, debe haber de todas formas una columna vacía entre "Cuenta corriente" y "Nombre del padre"

Para subir el archivo, hay que previamente guardarlo en formato "CSV UTF-8 (delimitado por comas) (*.CSV)"

2.- Comprobación de formato. Se muestra el formato del listado para validar que la información contenida esté bien formateada, y que cada campo del listado se corresponde al del listado que vamos a importar

3.- Selección del equipo donde serán importados. Los jugadores tienen que asignarse a equipos. Hay dos opciones: importarlos todos a un equipo y posteriormente cambiarlos de equipo manualmente, o realizar el proceso de importación equipo a equipo. Por ejemplo; hago solo un listado del juvenil por separado, y ese es el que envío a la importación, seleccionando el equipo "Juvenil"

4.- Ejecutar el proceso de importación

En este momento los jugadores ya estarán en sus respectivos equipos. En caso de que el archivo seleccionado contenga una primera línea en la que aparece el encabezado de los campos, hay que marcar la casilla "La primera línea contiene la cabecera"

[VIDEO EXPLICATIVO](#)

